Requerimientos funcionales.

Requerimiento 1. Cargar clientes de otras sedes. Permite cargar al programa clientes de otras sedes del supermercado a través de un archivo de texto plano.

Requerimiento 2. Generar un grafico de pastel. Permite generar un gráfico de pastel en el programa con información detallada de frutas que se han importado en el supermercado.

Requerimiento 3. Generar un grafico de líneas. Permite generar un gráfico de líneas donde se muestra el flujo de ventas del supermercado.

Requerimiento 4. Generar un reloj en la interfaz de usuario. Permite visualizar un reloj en la interfaz de usuario que se actualiza en tiempo real.

Requerimiento 5. Buscar un computador en el inventario. Permite buscar un computador portátil con sus características y su precio.

Requerimiento 6. Mostrar interfaz de usuario. Muestra una interfaz de usuario que permite el acceso a todas las funciones del programa.

Requerimiento 7. Muestra el total de todos los miembros de la gerencia del supermercado registrados en el programa.

Requerimiento 8. Registrar un cliente en el programa. Permite al usuario registrar un cliente por medio de su tipo de documento, número de documento, nombre, correo electrónico y dirección.

Requerimiento 9. Registrar un aspirante en el programa. Permite al usuario registrar un aspirante por medio de su tipo de documento, número de documento, nombre, correo electrónico, dirección, teléfono y sus años de experiencia.

Requerimiento 10. Registrar un proveedor en el programa. Permite al usuario registrar un proveedor por medio de su tipo de documento, número de documento, nombre, correo electrónico, dirección, teléfono, cantidad de mercancía de ordenada y su precio.

Requerimiento 11. Registrar un miembro de la gerencia en el programa. Permite al usuario registrar un miembro de la gerencia por medio de su tipo de documento, número de documento, nombre, correo electrónico, dirección, teléfono y cargo.

Requerimiento 12. Registrar un computador portátil en el inventario. Permite al usuario registrar un computador portátil por medio de su nombre, marca, precio, línea, procesador, memoria RAM, tipo de almacenamiento y su cantidad de almacenamiento.

Requerimientos no funcionales.

Requerimiento 1. El reloj que se mostrará en la interfaz deberá ser ejecutado en un hilo propio.

Requerimiento 2. Los clientes de otras sedes deben ser cargados a través de archivos de texto plano.

Requerimiento 3. La información del programa debe ser hecha de manera persistente a través de archivos serializados.

Requerimiento 4. La interfaz de usuario del programa debe ser mostrada usando el framework de JavaFX.